

Opis Przedmiotu Zamówienia „Aktywna Tablica”

1. Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii psychoneurologicznej dla uczniów z zaburzeniami uwagi i koncentracji (w tym: ADHD – Attention Deficit Hyperactivity Disorder, ADD – Attention Deficit Disorder), z niepełnosprawnością intelektualną oraz dla uczniów z zaburzeniami procesów uczenia się, w tym z dysleksją, dyskalkulią

Lp.	Nazwa przykładowego elementu:	Opis wymaganych parametrów:
1.	Zestaw ćwiczeń multimedialnych	Zestaw ćwiczeń multimedialnych wraz z kartami pracy przeznaczony do pracy z uczniem z ryzykiem lub zdiagnozowaną dysleksją rozwojową. Program wspiera nauczycieli oraz terapeutów zarówno w diagnozie, jak i terapii dysleksji. - 1 zestaw
2.	Zestaw ćwiczeń multimedialnych	Zestaw ćwiczeń multimedialnych wraz z kartami pracy stanowiący wsparcie dla terapeutów i nauczycieli w przeprowadzeniu oceny gotowości szkolnej oraz diagnozy ryzyka, jak również terapii dyskalkulii. Dzięki pracy w programem uczniowie z problemami w rozwiązywaniu zadań matematycznych mają szansę w krótkim czasie opanować i rozwinąć syntezę i analizę wzrokową, myślenie przyczynowo-skutkowe, orientację w przestrzeni, spostrzegawczość i koncentrację uwagi, myślenie operacyjne, w tym: porównywanie, segregowanie, dodawanie, odejmowanie i działania odwrotne. - 1 zestaw
3.	Pakiet kart pracy dla klas 1-3	Pakiet dla klas 1-3 pomagający wychowawcom oraz specjalistom radzić sobie z problemami uczniów w wieku 7-10 lat przejawiającymi ryzyko dysleksji lub dyskalkulii. Karty pracy i pomoce dydaktyczne zostały opracowane w taki sposób, żeby mogły być zastosowane w całej klasie z korzyścią dla wszystkich uczniów. Pakiet uwzględnia indywidualne predyspozycje i możliwości uczniów, ale mogą być też stosowane na grupowych lub indywidualnych zajęciach wyrównawczych i kompensacyjno-rewalidacyjnych. - 1 zestaw/pakiet
4.	Program multimedialny	Program multimedialny dla klas 4-8, który wzbudza zainteresowanie uczniów. Proponowany zestaw przygotowany jest adekwatnie do

	dla klas 4-8	trudności uczniów ze SPE z dysleksją, dysgrafią, dysortografią i dyskalkulią. Uczniowie ci najczęściej przejawiają trudności w poszczególnych umiejętnościach już na etapie edukacji wczesnoszkolnej. Zestaw składa się z obszernej ilości kart pracy podzielonych na poszczególne narzędzia: program multimedialny, poradnik metodyczny, poradnik dla rodziców, długopis 3D. - 1 program
5.	Interaktywny program dla klas 4-6	Interaktywny program z ćwiczeniami i materiałami multimedialnymi skierowany do terapeutów i nauczycieli, którzy chcą uatrakcyjnić prowadzone przez siebie zajęcia w obszarze polonistycznym z uczniami klas 4-6. Materiały do wykorzystywania na zajęciach terapii pedagogicznej, logopedycznej, na zajęciach wyrównawczych i rewalidacyjnych. - 1 program
6.	Zestaw ćwiczeń z edukacji matematycznej dla klas 4-6	Zestaw ćwiczeń i materiałów interaktywnych do wykorzystania podczas zajęć wyrównawczych, korekcyjno-kompensacyjnych i rewalidacyjnych z obszaru edukacji matematycznej dla uczniów klas 4-6. - 1 zestaw

2. Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii procesów komunikacji, w tym zaburzeń przetwarzania słuchowego, dla uczniów z centralnymi zaburzeniami słuchu, słabosłyszących, z zaburzeniami koncentracji i uwagi, w tym z ADHD, ADD, autyzmem.

Lp.	Nazwa elementu:	Wymagane minimalne parametry techniczne komputerów
1.	Gra terapeutyczna dla klas 4-8	Gra dla klas 4-8 pozwoli na ciekawe przeprowadzenie zajęć lekcyjnych. Gra sprawdza się w indywidualnej terapii jak i tej grupowej. Niezależnie od potrzeb uczniów, dostosujesz ją do potrzeb każdego ucznia SPE. Gra sprawdzi się dla uczniów z różnymi niepełnosprawnościami i dysfunkcjami. Jest on dostosowany do możliwości uczniów o wyjątkowych potrzebach edukacyjnych. Pozwala na naukę koncentracji, procesów poznawczych, a także możliwości sensorycznych. - 1 gra/zestaw
2.	Gra terapeutyczna dla klas 1-3	Gra dla klas 1-3 to wszechstronna gra, idealna do prowadzenia zajęć lekcyjnych i terapii zarówno indywidualnej, jak i grupowej. Dostosowuje się do potrzeb uczniów z niepełnosprawnościami i dysfunkcjami. Zawiera wiele scenariuszy lekcji, plakatów i kart pracy. Dzięki niej nauka staje się

		ciekawsza, a uczniowie rozwijają różnorodne umiejętności. - 1 gra/zestaw
3.	Gra terapeutyczna dla dzieci ze szczególnymi potrzebami	Gra wspierająca rozwoju dzieci z ryzykiem dysleksji lub dyskalkulii. Jest polecana dla osób z zaburzeniami ze spektrum autyzmu, ADHD i problemami emocjonalnymi, dla dzieci w wieku od 5 lat. To doskonała pomoc terapeutyczna dla osób pracujących z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi, a także problemami emocjonalnymi czy koncentracją uwagi. - 1 gra/zestaw
4.	Multimedialny program to trenowania percepcji i uwagi	Multimedialny program przeznaczony jest do trenowania percepcji i uwagi słuchowej uczniów szkół podstawowych. Prosta w obsłudze aplikacja, pełna jest ciekawych dźwięków oraz autorskich ilustracji. Ponadto wspiera pracę nad poprawą koncentracji słuchowej oraz słuchu fonemowego u dzieci i młodzieży. - 1 program
5.	Pakiet edukacyjny dla nauczycieli	Pakiet edukacyjny, czyli zestaw praktycznych i różnorodnych materiałów, zebranych w jednym miejscu. Dostosowany dla całego grona pedagogicznego. W zestawie zawarto przydatne wskazówki, szczególnie dla nauczycieli klas 1-8. Wyjaśniamy, jak zachować się w pracy z uczniem ze spektrum autyzmu oraz jak przygotować całą klasę do integracji z uczniem z AS. - 1 zestaw
6.	Monitor interaktywny wraz z montażem	Monitor interaktywny do wyświetlania treści i odtwarzania dźwięku. Umożliwia interakcję nauczyciela z uczniami podczas pracy z programami dydaktycznymi. Przekątna: 75", 4K, wbudowane głośniki. Dodatkowo uchwyt do montażu monitora. Pamięć RAM min. 8GB, system operacyjny min. Android 11 lub równoważny. - 1 monitor wraz z usługą montażu na miejscu w szkole: Szkoła Podstawowa im. Św. Jana Pawła II w Przewornie, ul. Kolejowa 4D, 57-130 Przeworno

3. Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii dla uczniów mających problemy w edukacji szkolnej z przyczyn innych niż wymienione w cz. IV B w pkt 1 do 4 z zaburzeniami wymagającymi terapii logopedycznej lub psychologicznej.

Lp	Nazwa przykładowego elementu:	Wymagane minimalne parametry techniczne komputerów
1.	Program do diagnoz i terapii logopedycznej	<p>Skuteczny i przyjazny program logopedycznym do diagnozy i terapii logopedycznej. Za jej pomocą można dobierać ćwiczenia do potrzeb dziecka i monitorować jego postępy.</p> <p>Przeznaczona jest dla logopedów, terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia z dziećmi mającymi problemy z artykulacją głosek, a także z przyswajaniem języka i jego prawidłowym rozwojem.</p> <p>- 1 program/zestaw</p>
2.	Program do rozwoju kompetencji emocjonalnych i społecznych dla dzieci 6-10 lat.	<p>Baza ćwiczeń interaktywnych i kart pracy wspierających rozwój kompetencji emocjonalnych i społecznych zgodnie z obszarem II i III według podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz przygotowanie dziecka do podjęcia nauki w szkole. Grupa wiekowa: 6-10 lat. Ćwiczenia interaktywne i karty pracy zawarte w publikacji pomagają kształtować umiejętności związane z rozpoznawaniem i akceptacją różnych stanów emocjonalnych (swoich i innych), radzenia sobie z trudnymi emocjami, kulturalnego zachowania w sytuacjach społecznych, a dodatkowo wzmacniają myślenie przyczynowo-skutkowe, strategiczne, problemowe i przestrzenne.</p> <p>- 1 program/zestaw</p>
3.	Program terapeutyczny dotyczący przemocy i agresji wśród dzieci.	<p>Program to gotowa strategia racjonalnego prowadzenia dzieci młodszych oraz nastolatków przejawiających zachowania ryzykowne takie jak: Przemoc i agresja. Program pomaga nauczycielom ,terapeutą oraz rodzicom w atrakcyjny i wielostronny sposób poznać "podłoże" powstawania przemocy i agresji. Jest też dobrym narzędziem uzupełniającym pracę psychologów oraz socjoterapeutów. Tego typu pomoc terapeutyczna szczególnie sprawdzi się na zajęciach terapeutycznych, korekcyjno- kompensacyjnych, terapii pedagogicznej oraz godzinach wychowawczych.</p> <p>- 1 program/zestaw</p>
4.	Program multimedialny w zakresie potrzeb rozwojowych	<p>Program ukierunkowany na kształcenie kompetencji fundamentalnych dla rozwoju dzieci w wieku 6–10 lat. Wspomaga:</p> <ul style="list-style-type: none"> • budowanie pozytywnego obrazu siebie, • kształcenie umiejętności rozpoznawania i nazywania emocji, • zdolność radzenia sobie z emocjami własnymi i innych,

	dzieci.	<ul style="list-style-type: none"> • rozwój empatii, • kształcenie umiejętności funkcjonowania i współpracy w grupie, • budowanie relacji, <p>- 1 program/zestaw</p>
5.	Materiały do pracy z uczniem z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu lekkim. Ćwiczenia i karty pracy.	<p>Materiały do pracy z uczniem z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu lekkim. Ćwiczenia i karty pracy.</p> <p>Publikacja przygotowana z myślą o uczniu niepełnosprawnym intelektualnie w stopniu lekkim, zawierająca zestaw praktycznych ćwiczeń z zakresu: pracy z tekstem, wypowiedzi pisemnych i ustnych, procesów poznawczych oraz psychoedukacji.</p> <p>- 2 sztuki</p>
6.	Karty pracy wspomagające rozwój umiejętności społecznych (dla dzieci w wieku 7-14 lat)	<p>Karty pracy są odpowiedzią na potrzebę praktycznych ćwiczeń wspomagających rozwój umiejętności społecznych u dzieci. Dla dzieci z trudnościami w obszarach umiejętności społecznych (również ze spektrum autyzmu i niepełnosprawnością intelektualną). Dla dzieci w terapii indywidualnej i grupowej (np. jako element Treningu Umiejętności Społecznych).</p> <p>- 10 sztuk</p>

4. Komputer typu laptop do prowadzenia terapii, niezbędny do prawidłowego funkcjonowania pomocy dydaktycznych: 1 szt.

Lp.	Nazwa komponentu:	Wymagane minimalne parametry techniczne komputera:
1.	Typ:	Laptop wraz z ładowarką
2.	Procesor:	Minimum: Intel Core i5 lub AMD Ryzen 7 lub równoważne
3.	Pamięć RAM:	Minimum: 16GB,
4.	Dysk twardy:	Minimum: 512 GB SSD
5.	Karta graficzna:	Wbudowana, zintegrowana np. Intel HD Graphics
6.	Przekątna ekranu:	Od 15" do 15,6"

7.	Typ matrycy:	Matowa
8.	Ekran dotykowy:	Nie
9.	Klawiatura:	QWERTY
10.	Napęd optyczny:	Opcjonalnie
11.	System operacyjny:	Windows 11 Education lub Windows 11 Profesjonal lub równoważny
12.	Łączność:	M. in. Bluetooth, Wi-Fi 5 (802.11ac)
13.	Certyfikaty i standardy:	Deklaracja zgodności CE
14.	Warunki gwarancji:	Minimum 2-letnia gwarancja producenta

Oferowany sprzęt komputerowy oraz pomoce edukacyjne muszą być fabrycznie nowe, nieużywane oraz nieekspozowane, sprawne technicznie, bezpieczne, kompletne i gotowe do pracy, a także muszą spełniać wymagania techniczno-funkcjonalne wyszczególnione w poniższym opisie przedmiotu zamówienia.